

莱布尼茨公式、莱布尼茨三角、二项式定理

小圆滚滚

1 莱布尼茨公式

$$\begin{aligned}(u \cdot v)^{(n)} &= u^{(n)}v + nu^{(n-1)}v' + \frac{n(n-1)}{2!}u^{(n-2)}v'' + \frac{n(n-1)\cdots(n-k+1)}{k!}u^{(n-k)}v^{(k)} + \cdots + uv^{(n)} \\ &= \sum_{k=0}^n C_n^k u^{(n-k)}v^{(k)}\end{aligned}$$

2 二项式定理

$$\begin{aligned}(x+y)^n &= \binom{n}{0}x^n y^0 + \binom{n}{1}x^{n-1}y^1 + \binom{n}{2}x^{n-2}y^2 + \cdots + \binom{n}{n-1}x^1 y^{n-1} + \binom{n}{n}x^0 y^n \\ &= \sum_{k=0}^n \binom{n}{k}x^{n-k}y^k = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k}x^k y^{n-k}\end{aligned}$$

其中每个 $\binom{n}{k}$ 为一个称作二项式系数的特定正整数，其等于 $\frac{n!}{k!(n-k)!}$ 。这个公式也称二项式公式或二项恒等式。

二项式的矩阵形式：

$$(a+b)^n = [a^0 \cdots a^n] \begin{bmatrix} C_n^0 & & \\ & \ddots & \\ & & C_n^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b^0 \\ \vdots \\ b^n \end{bmatrix} \quad n \in \mathbb{N}^+$$

3 对比产生的过程，可以看出形式相同，原理相通

定义设X、Y是两个非空集合，如果存在一个法则 f ，使得对X中每个元素 x ，按法则 f ，在Y中有唯一确定的元素 y 与之对应，那么称 f 为从X到Y的映射，记作

$$f: X \rightarrow Y,$$

其中 y 称为元素 x （在映射 f 下）的像，并记作 $f(x)$ ，即

$$y = f(x),$$

而元素 x 称为元素 y （在映射 f 下）的一个原像；集合X称为映射 f 的定义域，记作 D_f ，

即 $D_f = X$ ；X中所有元素的像所组成的集合称为映射 f 的值域，记作 R_f 或 $f(X)$ ，即

$$R_f = f(X) = \{f(x) | x \in X\}.$$

设 f 是从集合 X 到集合 Y 的映射, 若

$$R_f = Y,$$

即 Y 中任一元素 y 都是 X 中某元素的像, 则称 f 为 X 到 Y 上的映射或满射; 若对 X 中任意两个不同元素

$$x_1 \neq x_2,$$

它们的像

$$f(x_1) \neq f(x_2),$$

则称 f 为 X 到 Y 的单射; 若映射 f 既是单射, 又是满射, 则称 f 为一一映射(或双射)。

映射在不同的领域有很多的名称, 它们的本质是相同的。如函数, 算子等等。这里要说明, 函数是两个数集之间的映射, 其他的映射并非函数。一一映射(双射)是映射中特殊的一种, 即两集合元素间的唯一对应, 通俗来讲就是一个对一个(一对一)。

定义两个算子: \square 和 Δ 。

$$\begin{aligned}(\square + \Delta)^2 &= (\square + \Delta) \times (\square + \Delta) \\ &= \square(\square + \Delta) + \Delta(\square + \Delta) \\ &= \square^2 + 2\square\Delta + \Delta^2\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}(\square \cdot \Delta)'' &= (\square'\Delta + \square\Delta')' \\ &= (\square'\Delta)' + (\square\Delta')' \\ &= \square''\Delta + \square'\Delta' + \square'\Delta' + \square\Delta'' \\ &= \square''\Delta + 2\square'\Delta' + \square\Delta''\end{aligned}$$

初看Leibniz公式与二项式定理很像, 但是为什么还是值得思考的。如果不是两个函数相乘而是很多个。那么, 就可以定义很多类似于 \square 和 Δ 的东西, 推广出来应该就是广义二项式定理。

容易发现, 导数的线性性质在这里表现为乘法的分配律。

区别在于二项式定理中 \square 的0次方是1, 而莱布尼茨公式中 \square 的0阶导数就是 \square 本身。