

少儿编程

21工作室出品

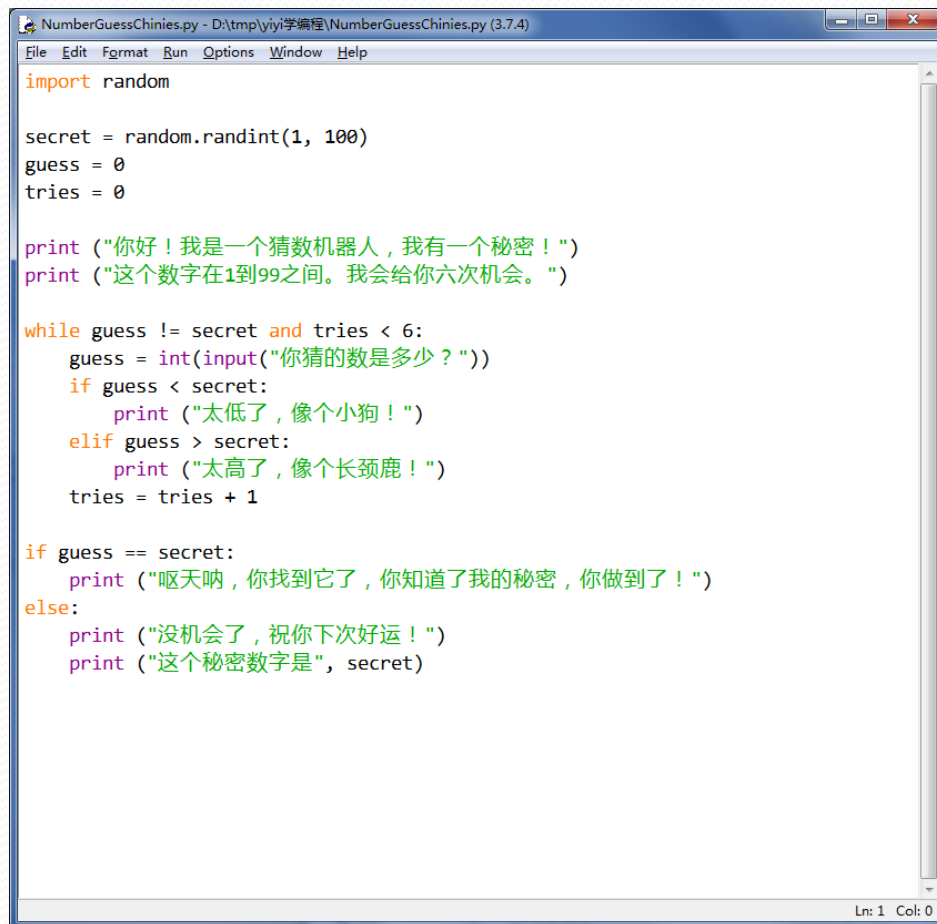
本次兴趣课分两个项目

- 第一个项目
 - 二叉树与二进制
- 第二个项目
 - 老师如何计算当前时间到放假时间是第几周的

二分查找

- 二分查找也称折半查找（Binary Search），它是一种效率较高的查找方法。但是，折半查找要求线性表必须采用顺序存储结构，而且表中元素按关键字有序排列。
- 首先，假设表中元素是按升序排列，将表中间位置记录的关键字与查找关键字比较，如果两者相等，则查找成功；否则利用中间位置记录将表分成前、后两个子表，如果中间位置记录的关键字大于查找关键字，则进一步查找前一子表，否则进一步查找后一子表。重复以上过程，直到找到满足条件的记录，使查找成功，或直到子表不存在为止，此时查找不成功。

猜数游戏源代码



```
NumberGuessChinies.py - D:\tmp\yiyi\编程\NumberGuessChinies.py (3.7.4)
File Edit Format Run Options Window Help
import random

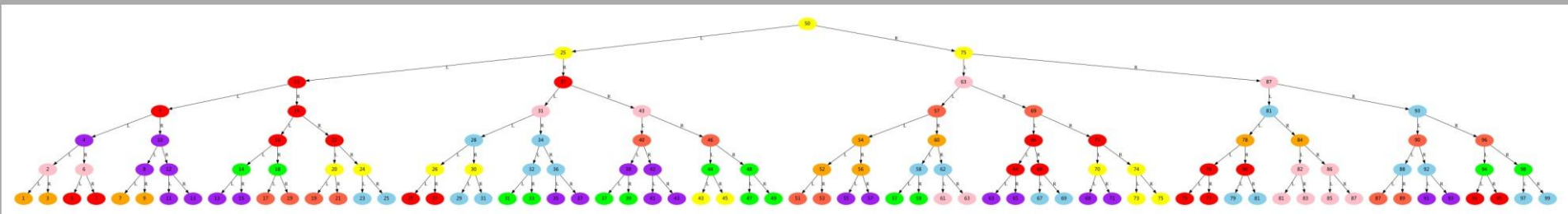
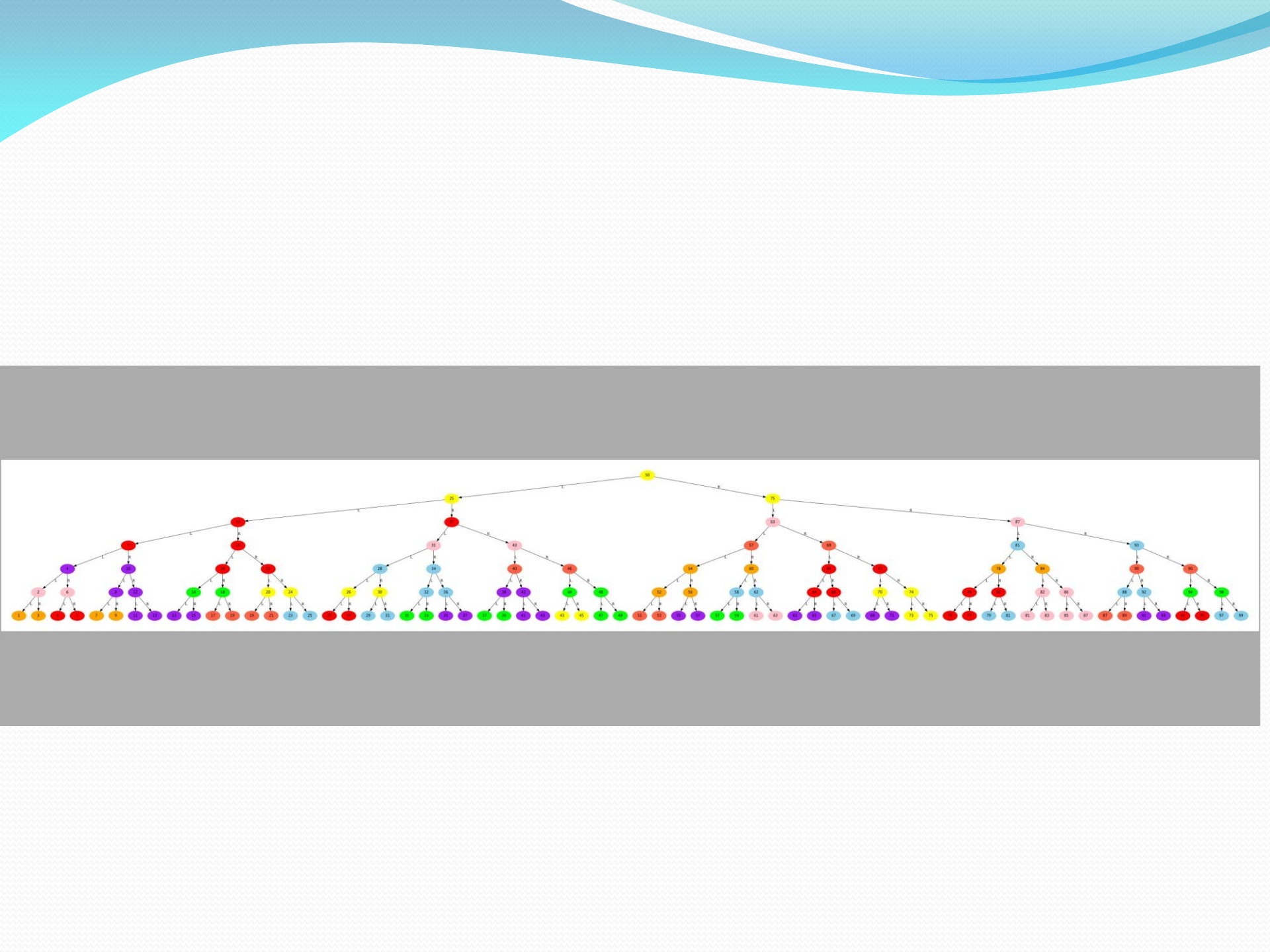
secret = random.randint(1, 100)
guess = 0
tries = 0

print ("你好！我是一个猜数机器人，我有一个秘密！")
print ("这个数字在1到99之间。我会给你六次机会。")

while guess != secret and tries < 6:
    guess = int(input("你猜的数是多少？"))
    if guess < secret:
        print ("太低了，像个小狗！")
    elif guess > secret:
        print ("太高了，像个长颈鹿！")
    tries = tries + 1

if guess == secret:
    print ("呕天呐，你找到它了，你知道了我的秘密，你做到了！")
else:
    print ("没机会了，祝你下次好运！")
    print ("这个秘密数字是", secret)

Ln: 1 Col: 0
```



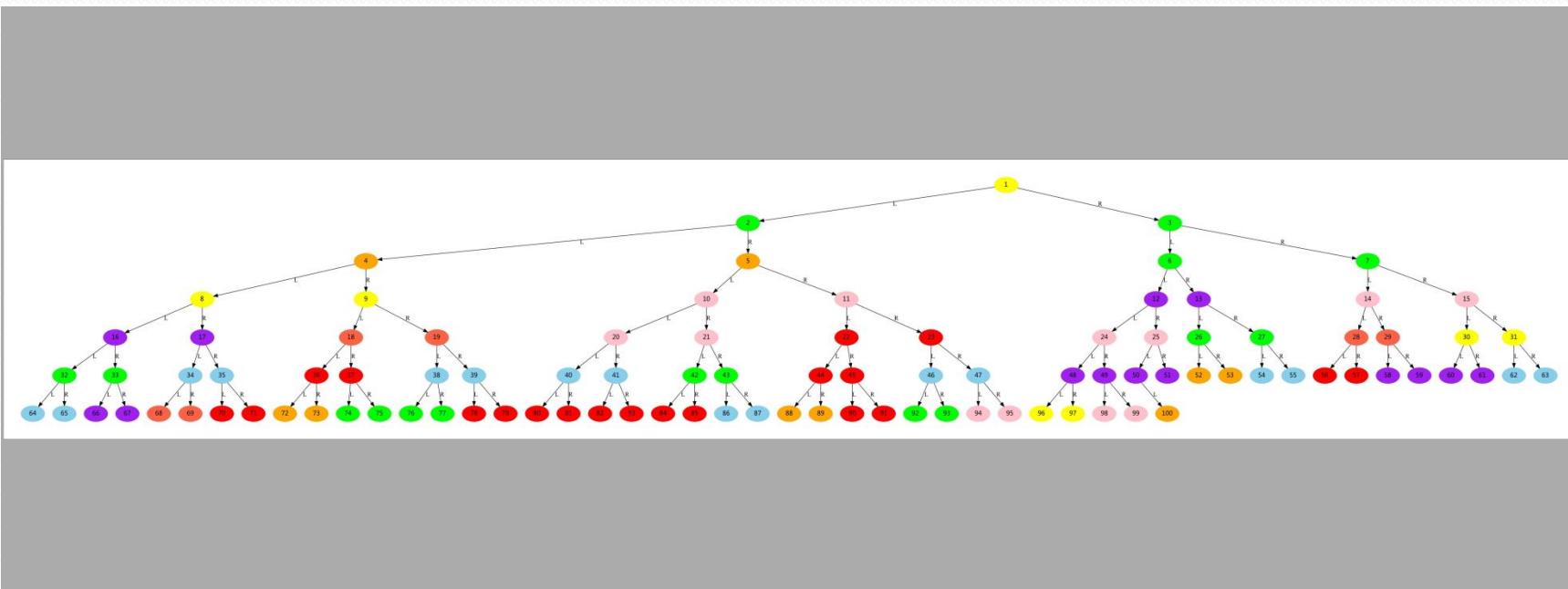
树状图

- 树状图是一种数据结构，它是由 n ($n \geq 1$) 个有限节点组成一个具有层次关系的集合。把它叫做“树”是因为它看起来像一棵倒挂的树，也就是说它是根朝上，而叶朝下的。它具有以下的特点：每个节点有零个或多个子节点；没有父节点的节点称为根节点；每一个非根节点有且只有一个父节点；除了根节点外，每个子节点可以分为多个不相交的子树；
- 叶子结点是离散数学中的概念。一棵树当中没有子结点（即度为0）的结点称为叶子结点，简称“叶子”。叶子是指出度为0的结点，又称为终端结点。

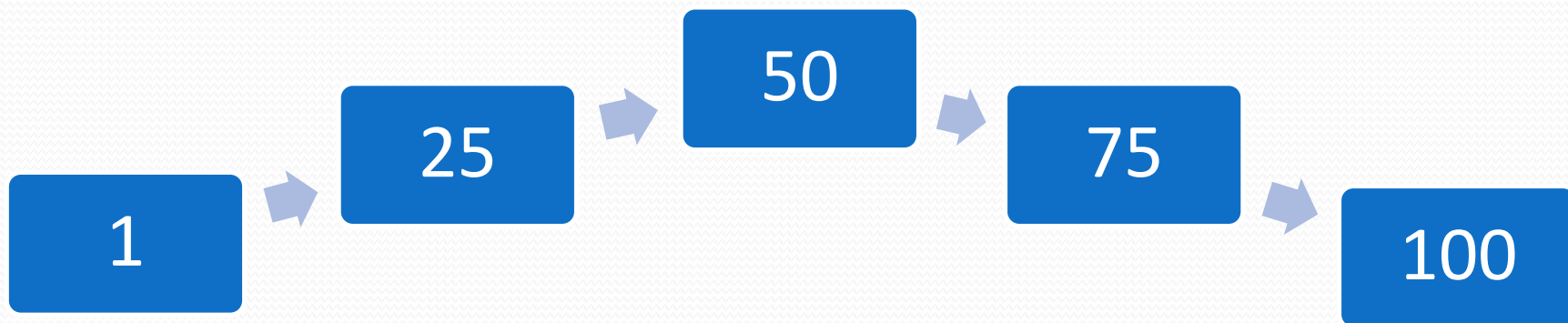
二叉树

- 二叉树的递归定义为：二叉树是一棵空树，或者是一棵由一个根节点和两棵互不相交的，分别称作根的左子树和右子树组成的非空树；左子树和右子树又同样都是二叉树

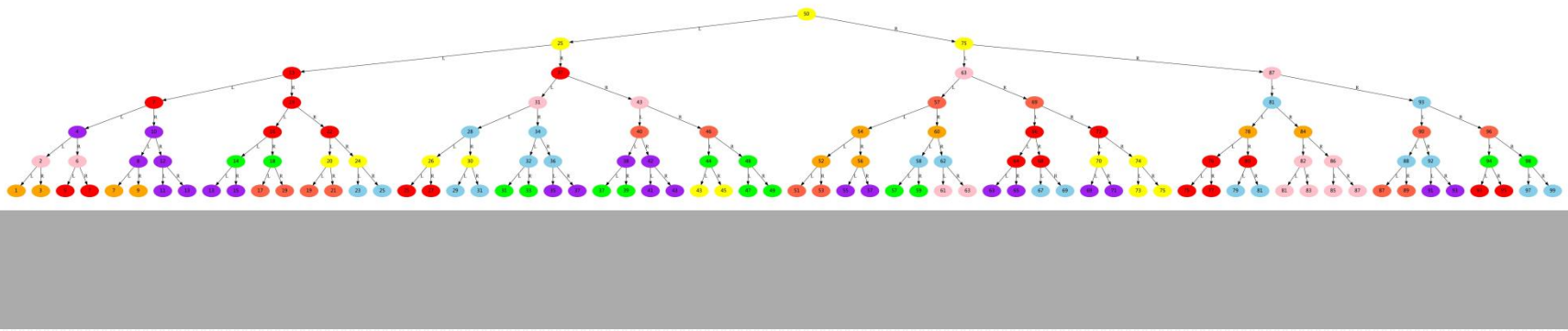
完全二叉树



二分法与二叉树



二分法与二叉树



二叉树与二进制

- 完全二叉树

完全二叉树↵

一棵深度为 k 的有 n 个结点的二叉树,对树中的结点按从上至下、从左到右的顺序进行编号,如果编号为 i ($1 \leq i \leq n$)的结点与满二叉树中编号为 i 的结点在二叉树中的位置相同,则这棵二叉树称为完全二叉树。↵

↵

1、具有 n 个结点的完全二叉树的深度 $\lfloor \log_2 n \rfloor + 1$ (注: $\lfloor \cdot \rfloor$ 表示向下取整)↵

2、如果对一棵有 n 个结点的完全二叉树的结点按层序编号,则对任一结点 i ($1 \leq i \leq n$) 有: [2] ↵

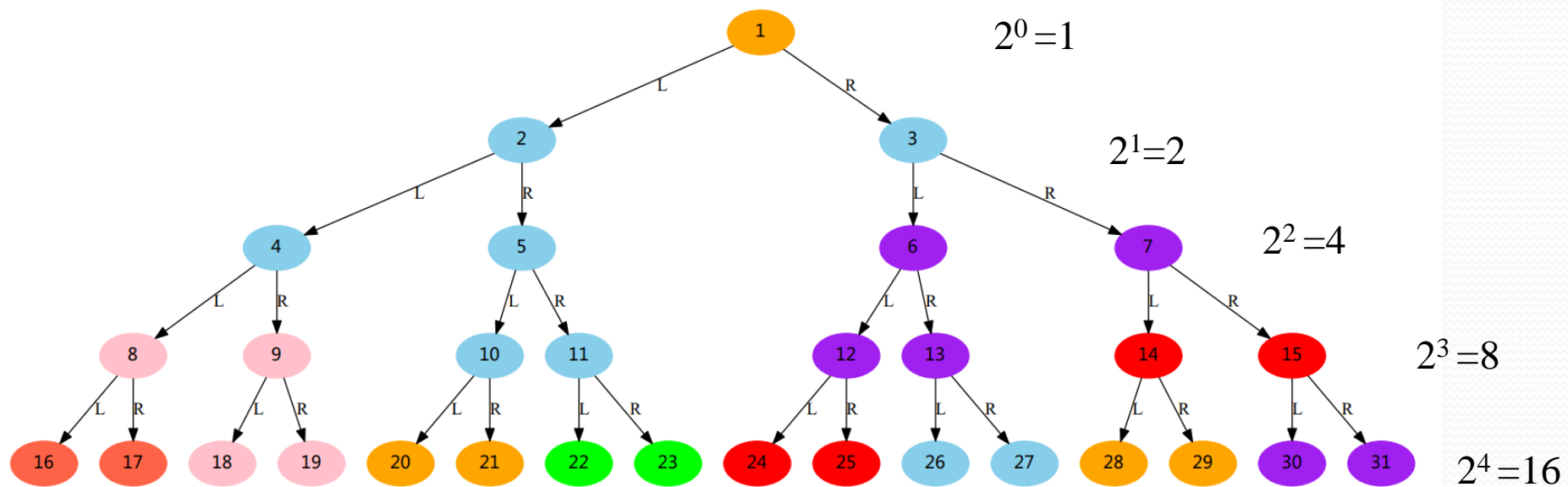
↵

如果 $i=1$,则结点 i 是二叉树的根,无双亲;如果 $i>1$,则其双亲 $\text{parent}(i)$ 是结点 $\lfloor i/2 \rfloor$. [2] ↵

如果 $2i > n$,则结点 i 无左孩子,否则其左孩子 $\text{lchild}(i)$ 是结点 $2i$; [2] ↵

如果 $2i+1 > n$,则结点 i 无右孩子,否则其右孩子 $\text{rchild}(i)$ 是结点 $2i+1$. [2]↵

每层几个球



$$2^4 = 2^{4-1} + 2^{4-2} + \dots + 2^1 + 2^0 + 1$$

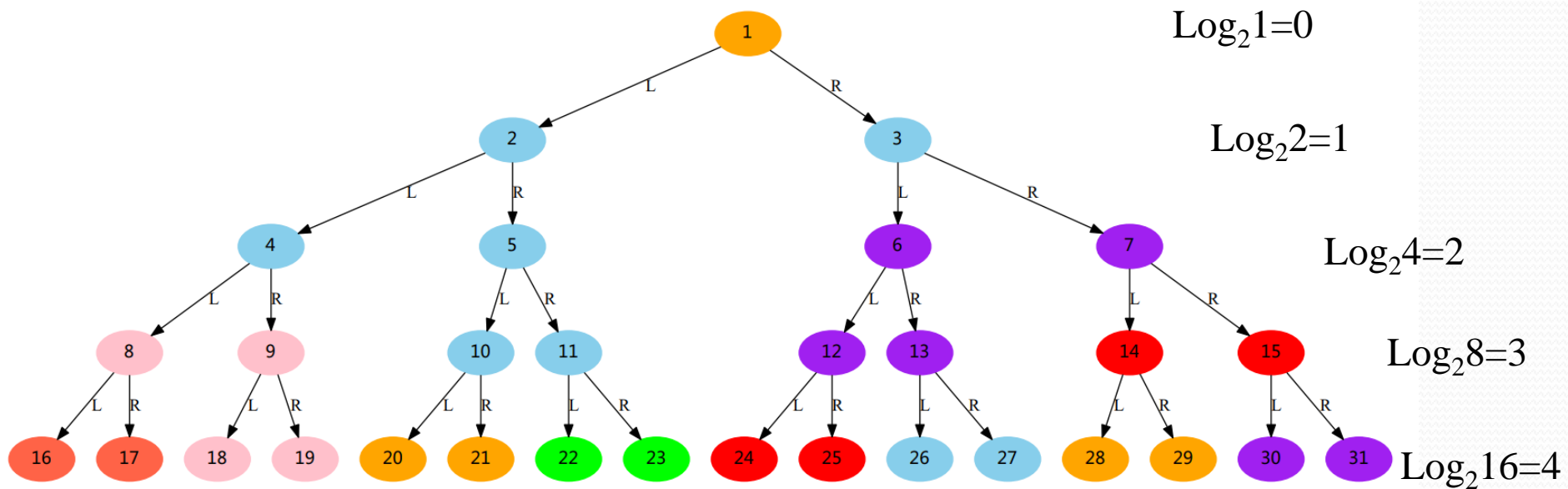
$$16 = 8 + 4 + 2 + 1 + 1$$

最下层的球的个数等于所有上面层的球的个数的总和+1

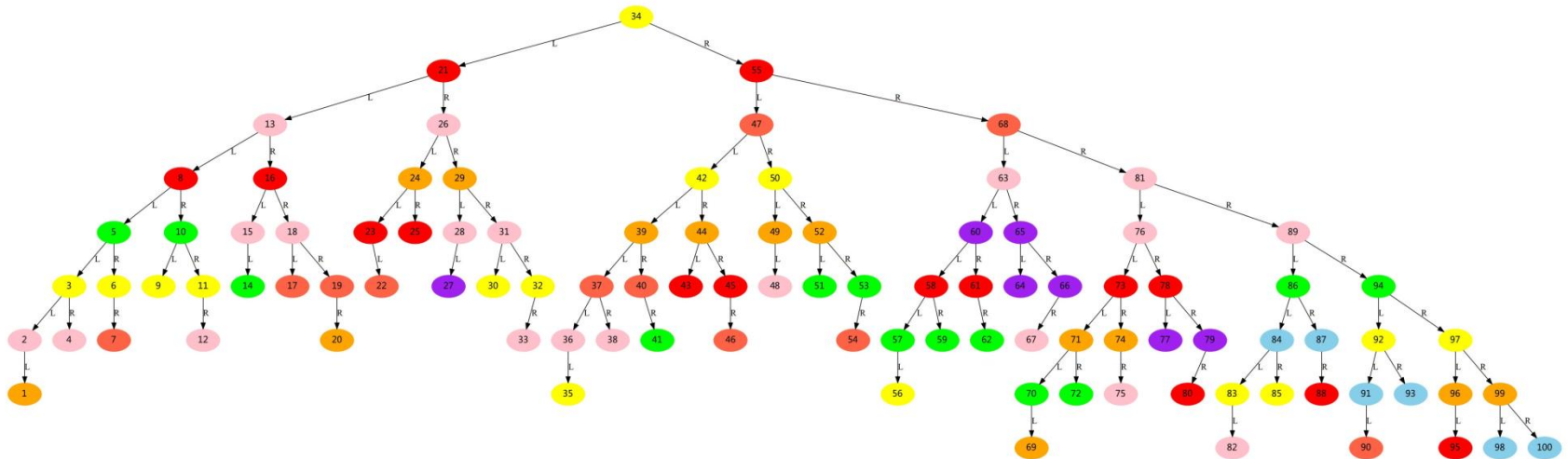
- 1,2,4,8,16,32
- $1+2+4+8+16+32=64-1$

- $1+2+4+8+16=32-1$
- $1+2+4+8=16-1$

多少个球反求层数

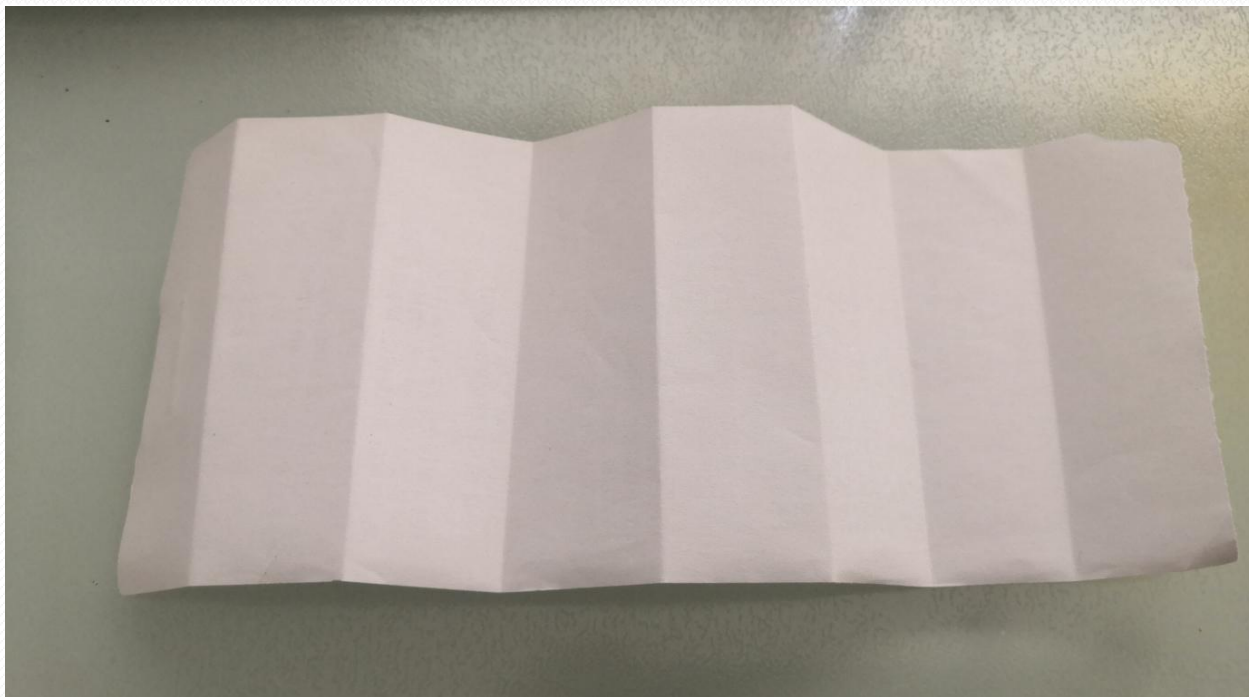


平衡二叉树



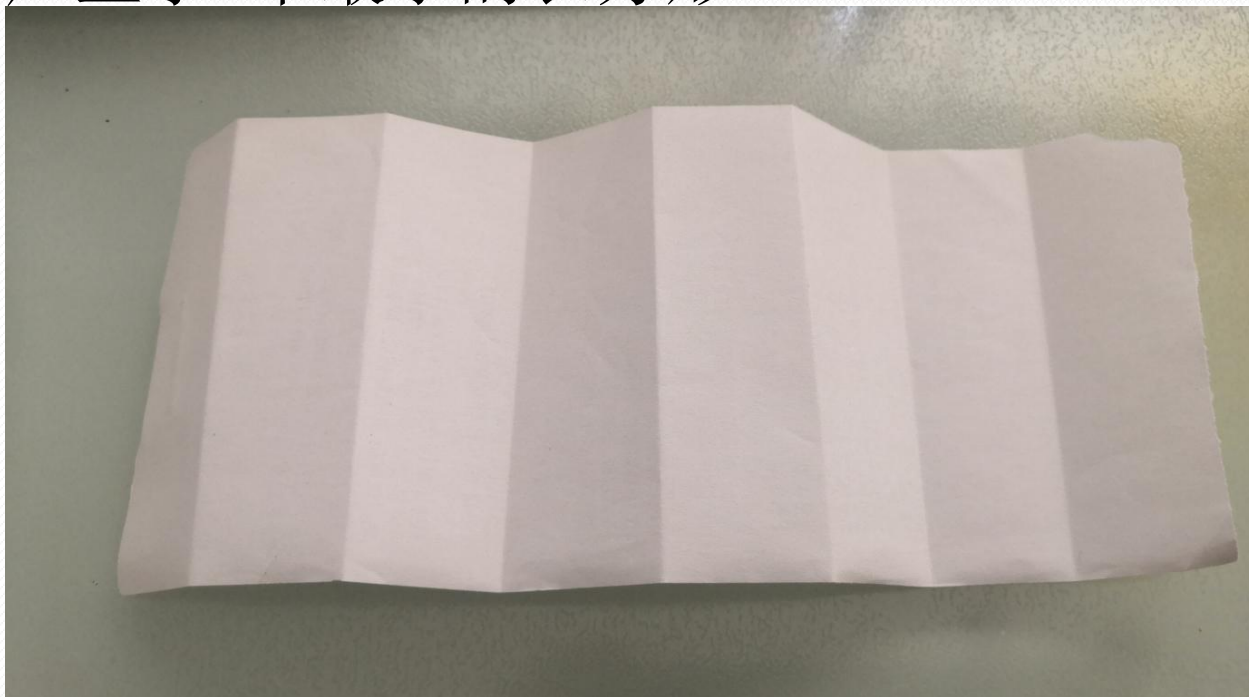
折纸与二进制

- 将一张长方形的纸对折，可以得到一条折痕，继续对折，对折时每次折痕与上次折痕保持平行。问对折 N 次后，可以得到几条折痕？



折纸与二进制

- 我对折了3次
- 产生了7条折痕
- 产生了8个最小的长方形



- 对折的次数相当于从0开始的层数，3次，相当于第四层
- 最小的长方形块，就是第四层的球的个数
- 折痕相当于上面三层球数的加和

二进制的多项式公式

二进制公式：↵

$$2^n = 2^{n-1} + 2^{n-2} + \dots + 2^1 + 2^0 + 1 \quad \leftarrow$$

↵

$$10^n = 9 \times 10^{n-1} + 9 \times 10^{n-2} + \dots + 9 \times 10^1 + 9 \times 10^0 + 1 \quad \leftarrow$$

↵

$$N^n = (N - 1) \times N^{n-1} + (N - 1) \times N^{n-2} + \dots + (N - 1) \times N^1 + (N - 1) \times N^0 + 1 \quad \leftarrow$$

↵

$$2^4 = 2^{4-1} + 2^{4-2} + \dots + 2^1 + 2^0 + 1 \checkmark$$

$$16 = 8 + 4 + 2 + 1 + 1 \checkmark$$

二进制

- 0, 1, 10, 11, 100, 101, 110, 111
- 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

- 1000, 1001, 1010, 1011, 1100, 1101, 1110, 1111
- 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15
- A, B, C, D, E, F

十进制

- 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9 一位数
- 10,11,12,13,14,15,16,17,18,19 两位数
-
- 90,91,92,93,94,95,96,97,98,99 两位数
- 100,101,102,103,104,105,106,107,108,109 三位数

老师是怎么计算第几周课表的方法一


```
from datetime import datetime
import time

def week_num(start_time, end_time):
    week_start = datetime.strptime(start_time, '%Y-%m-%d')
    week_end = datetime.strptime(end_time, '%Y-%m-%d')

    # 方法1:
    print(week_end.isocalendar()[1])
    print(week_start.isocalendar()[1])
    return week_end.isocalendar()[1] - week_start.isocalendar()[1]

    # 方法2:
    # return int(datetime.strptime(week_end, "%W")) - int(datetime.strptime(week_start, "%W"))

# print(week_num("2020-05-31", "2020-06-03"))
print(week_num("2020-07-11", time.strftime("%Y-%m-%d", time.localtime(time.time()))))
```



32

28

4

老师是怎么计算第几周课表的方法二

```
from datetime import datetime, date
```

```
# 不同天的时间差
```

```
time_1 = '2020-07-11 15:00:00'
```

```
time_2 = '2020-08-06 16:00:00'
```

```
time_1_struct = datetime.strptime(time_1, "%Y-%m-%d %H:%M:%S")
```

```
time_2_struct = datetime.strptime(time_2, "%Y-%m-%d %H:%M:%S")
```

▣# 来获取时间差中的秒数。注意，seconds获得的秒只是时间差中的小时、分钟和秒部分，没有包含天数差，total_seconds包含天数差

▣# 所以total_seconds两种情况都是可以用的

```
total_seconds = (time_2_struct - time_1_struct).total_seconds()
```

```
print('不同天的秒数为:')
```

```
print(int(total_seconds))
```

```
min_sub = total_seconds / 60
```

```
print('不同天的分钟数为:')
```

```
print(int(min_sub))
```

```
min_sub = total_seconds / (24*60*60*7)
```

```
print('不同天的周数为:')
```

```
print(int(min_sub)+1)
```

不同天的秒数为：

2250000

不同天的分钟数为：

37500

不同天的周数为：

4

这里是得数+1，因为7月11号星期六。7月13号星期一的时候就已经是第一周了。但是时间间隔小于1周